

MANUEL COURTADE

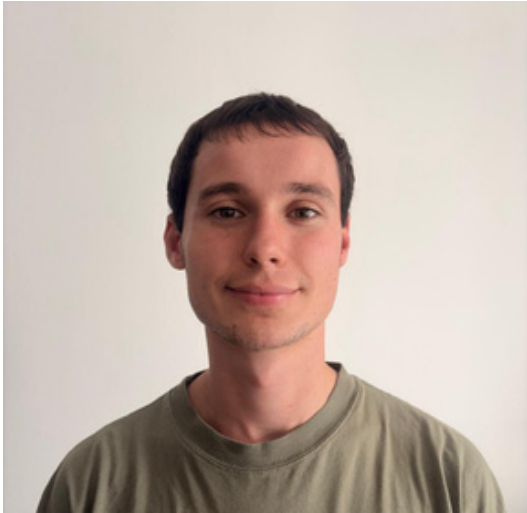
Bulnes 1331

+54 9 2324 50 6198

courtademanuel@outlook.es

github.com/manucourtade

linkedin.com/manuelcourtade



PROYECTOS

Generala Pokemon

Juego interactivo

Desarrollo de un juego basado en el clásico Generala utilizando PyGame para mejorar habilidades de programación.

Link: github.com/manucourtade/Generala-GO

Portafolio Personal

- Diseño y desarrollo de un sitio web responsivo para la exposición de proyectos académicos y personales.

- Uso de CSS para estilos avanzados y JavaScript para interactividad básica en la interfaz.

Link: manucourtade.github.io

Sistema de Gestión con Persistencia (Java & MySQL)

- Desarrollo de una aplicación para la administración de registros con conectividad JDBC.
- Implementación de lógica para Insertar, Listar, Buscar y Eliminar datos en tiempo real.
- Diseño de base de datos relacional enfocada en la integridad de la información.

Link: github.com/manucourtade/Gimnasio_DB

Modelado de Software (UML)

Creación de documentación técnica y diagramado de clases previo al desarrollo, garantizando una arquitectura de código limpia y escalable.

Link: github.com/manucourtade/UTN-UML

PERFIL PROFESIONAL

Estudiante de segundo año de la Tecnicatura Universitaria en Programación (UTN FRA). Desarrollador con sólida base en Programación Orientada a Objetos (POO). Experiencia técnica en el desarrollo de aplicaciones con interfaces gráficas en Python, integración de Java con bases de datos MySQL y maquetación web (Front-End). Poseo una fuerte capacidad analítica aplicada a la resolución de problemas lógicos y diseño de arquitectura mediante UML.

HABILIDADES TÉCNICAS

- Lenguajes: * Python: Dominio de estructuras de datos (Diccionarios, Tuplas, Listas) y desarrollo de Interfaces Gráficas (GUI).
- Java: Paradigma de Objetos (POO), colecciones dinámicas, manejo de excepciones y conectividad JDBC.
- Web (Front-End): HTML5, CSS3 y JavaScript (manipulación del DOM y lógica básica).
- Bases de Datos: MySQL (Diseño de esquemas, consultas SQL y operaciones CRUD).
- Diseño de Software: Modelado con UML (Diagramas de Clase y Casos de Uso).
- Herramientas: Git, GitHub, MySQL Workbench, IntelliJ IDEA, Visual Studio Code.

EDUCACIÓN

Técnico Superior en Programación

UTN Avellaneda

2025 - **Actualidad** (Aprox Junio 2027)

GPA: 9/10

Secundaria Completa

Instituto San Antonio de Padua (Mercedes)

2019-2025

GPA: 8.5/10

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: Técnico (Intermedio)